

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 SASARAN KEGIATAN

Parahyangan Accounting Tournament for High School 2 (PATHS 2) merupakan lomba akuntansi tingkat nasional yang ditujukan untuk seluruh siswa SMA, SMK, dan MA yang berasal dari seluruh provinsi di Indonesia.

1.2 LATAR BELAKANG

Pada zaman ini, kita seringkali mendengar istilah *hard skill* dan *soft skill*. Menurut Dennis E. Coates, Ph.D., CEO dari perusahaan konsultan sumber daya manusia, *hard skill* merupakan penguasaan ilmu pengetahuan, teknologi, dan keterampilan teknis yang berhubungan dengan bidang ilmunya. Sementara itu, *soft skill* adalah keterampilan seseorang dalam berhubungan dengan orang lain dan keterampilan dalam mengatur dirinya sendiri yang mampu mengembangkan kinerja secara maksimal. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh *Harvard School of Business*, pengaruh *soft skill* terhadap kesuksesan seseorang mencapai 80% dan sisanya dipengaruhi oleh *hard skill*. Salah satu cara mengembangkan *soft skill* adalah melalui kompetisi yang interaktif. Kompetisi yang interaktif, terutama dalam bidang akademik, dapat menjadi sarana mengasah *soft skill* dan meningkatkan *hard skill* di luar kegiatan belajar di sekolah.

Berdasarkan fenomena di atas, Himpunan Mahasiswa Program Studi Akuntansi (HMPSA) Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Parahyangan menyelenggarakan Parahyangan Accounting Tournament for High School 2 (PATHS 2) dengan tema "*Challenge Yourself and be a Champion*". Dengan tema tersebut, kami mengajak para peserta untuk menantang dan mengembangkan *soft skill* yang mereka miliki untuk meraih gelar juara di PATHS 2. Selain mengembangkan *soft skill*, peserta juga memiliki kesempatan untuk mengembangkan *hard skill* mereka di bidang ekonomi, khususnya akuntansi.

Kami berharap melalui kompetisi ini para peserta dapat mengembangkan *soft skill* mereka dalam mengambil keputusan (*decisiveness*), berbicara di

depan publik (*public speaking*), dan kemampuan bekerja sama (*teamwork*). Tujuan lain diadakannya PATHS 2 adalah untuk mengubah sudut pandang peserta terhadap bidang studi ekonomi, khususnya akuntansi, dengan cara yang interaktif. Selain itu, PATHS 2 juga bertujuan memperkenalkan Universitas Katolik Parahyangan, terutama Fakultas Ekonomi, kepada peserta.

1.3 MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud dan tujuan diadakannya PATHS 2 adalah:

1. Mengembangkan *soft skill* peserta dalam mengambil keputusan (*decisiveness*), berbicara di depan publik (*public speaking*), dan kemampuan bekerja sama (*teamwork*).
2. Mengubah sudut pandang peserta terhadap bidang studi ekonomi, khususnya akuntansi, dengan cara yang interaktif.
3. Memperkenalkan Universitas Katolik Parahyangan, terutama Fakultas Ekonomi, kepada peserta.

1.4 BENTUK KEGIATAN

PATHS 2 dibagi ke dalam 3 (tiga) babak :

1. Babak Penyisihan yang terdiri dari:
 - a. *That's Me*
 - b. *Amazing Race*
2. Babak Semifinal yang terdiri dari:
 - a. *Queue*
 - b. *Businessman!*
3. Babak Final yang terdiri dari:
 - a. *Politicians*
 - b. *The Champion*

BAB II RINCIAN KEGIATAN

2.1 URAIAN KEGIATAN

- Nama Kegiatan : Parahyangan Accounting Tournament for High School 2
- Tema Kegiatan : *“Challenge Yourself and be a Champion”*
- Waktu Kegiatan : Senin, 20 Januari 2014
Pukul 07.00 – 16.00 WIB
Selasa, 21 Januari 2014
Pukul 07.00 – 16.00 WIB
- Tempat Kegiatan : - Gedung 9 Lantai 8
Fakultas Ekonomi
- Gedung 2 Ruang 2305
Fakultas Hukum
- Gedung 3 Ruang 3501
Fakultas Ilmu Sosial dan Politik
- Gedung 4 Ruang 4301
Fakultas Teknik
- Gedung 5 Ruang Audio visual 1
Fakultas Teknik
- *Rooftop* Gedung 10
- *Lobby* Rektorat Unpar
Universitas Katolik Parahyangan
Jl. Ciumbuleuit No. 94
Bandung 40141
- Target Peserta : 50 (lima puluh) tim SMA/SMK/MA se-Indonesia
- Pelaksana Kegiatan : Panitia PATHS 2
- Penanggung Jawab : Himpunan Mahasiswa Program Studi Akuntansi
Fakultas Ekonomi
Universitas Katolik Parahyangan

Kesekretariatan : Himpunan Mahasiswa Program Studi Akuntansi
Fakultas Ekonomi
Universitas Katolik Parahyangan
Jl. Ciumbuleuit No. 94
Bandung 40141
Student Centre

2.3 SUSUNAN ACARA

Senin, 20 Januari 2014

Waktu	Durasi	Kegiatan	Penanggung Jawab	Tempat
07.00 – 08.00	60'	Daftar ulang hari 1	Marcel	Aula (9808)
08.00 – 08.05	5'	Pembukaan hari 1	Bimo	Aula (9808)
08.05 – 08.10	5'	Sambutan Dekan Fakultas Ekonomi Unpar	Bimo	Aula (9808)
08.10 – 08.15	5'	Sambutan dari Ketua Panitia PATHS 2	Bimo	Aula (9808)
08.15 – 08.20	5'	Sambutan <i>Project Manager</i> PATHS 2	Bimo	Aula (9808)
08.20 – 09.50	90'	<i>Technical meeting</i>	Bimo	Aula (9808)
09.50 – 10.00	10'	Persiapan sesi <i>That's Me</i>	Stephanie	Aula (9808)
10.00 – 11.00	60'	Sesi <i>That's Me</i>	Bimo	Aula (9808)
11.00 – 11.30	30'	Sesi pengenalan Unpar	Glenn	Aula (9808)
11.30 – 11.45	15'	<i>Company Profile</i>	Ivander	Aula (9808)
11.45 – 13.00	75'	Ishoma	Chrisella	Ruang 9806
13.00 – 13.15	15'	Pembacaan agenda dan tata tertib sesi <i>Amazing Race</i>	Bimo	Aula (9808)
13.15 – 13.25	10'	Persiapan sesi <i>Amazing Race</i>	Stephanie	Aula (9808)
13.25 – 14.55	90'	Sesi <i>Amazing Race</i>	Bimo	Unpar
14.55 – 15.15	20'	<i>Break</i>	Chrisella	Ruang 9806
15.15 – 15.25	10'	Pengumuman Babak Penyisihan	Ivan	Aula (9808)
15.25 – 15.30	5'	Penutupan hari 1	Bimo	Aula (9808)
15.30 – 16.00	30'	<i>Briefing</i> hari 2	Bimo	Aula (9808)

Selasa, 21 Januari 2014

Waktu	Durasi	Kegiatan	Penanggung Jawab	Tempat
07.00 – 08.00	60'	Daftar ulang hari 2	Marcel	Aula (9808)
08.00 – 08.05	5'	Pembukaan hari 2	Bimo	Aula (9808)
08.05 – 08.25	20'	Pembacaan agenda dan tata tertib Babak Semifinal	Bimo	Aula (9808)
08.25 – 08.35	10'	Persiapan sesi <i>Queue</i>	Stephanie	Aula (9808)
08.35 – 09.05	30'	Sesi <i>Queue pool 1</i>	Bimo	Aula (9808)
09.05 – 09.15	10'	Pertukaran <i>pool</i>	Bimo	Aula (9808)
09.15 – 09.45	30'	Sesi <i>Queue pool 2</i>	Bimo	Aula (9808)
09.45 – 10.05	20'	Persiapan sesi <i>Businessman!</i>	Stephanie	Aula (9808)
10.05 – 10.50	45'	Sesi <i>Businessman!</i>	Bimo	Aula (9808)
10.50 – 12.30	100'	Ishoma	Chrisella	Ruang 9806
12.30 – 12.40	10'	Pengumuman Babak Semifinal	Ivan	Ruang 9806
12.40 – 12.55	15'	Pembacaan agenda dan tata tertib Babak Final	Bimo	Ruang 9806
12.55 – 14.10	75'	Sesi <i>Politicians</i>	Bimo	Aula (9808)
14.10 – 14.40	30'	<i>Break</i>	Chrisella	Ruang 9806
14.40 – 14.50	10'	Pengumuman sesi <i>Politicians</i>	Ivan	Ruang 9806
14.50 – 15.30	40'	Sesi <i>The Champion</i>	Bimo	Aula (9808)
15.30 – 15.55	25'	Pengumuman juara PATHS 2	Ivan	Aula (9808)
15.55 – 16.00	5'	Penutupan hari 2	Bimo	Aula (9808)

2.4 SUSUNAN KEPANITIAAN

Pelindung

Rektor Unpar	: Prof. Robertus Wahyudi Triweko, Ph.D.
Wakil Rektor III Unpar	: Dr. Laurentius Tarpin, OSC.
Dekan Fakultas Ekonomi	: Dr. Elizabeth Tiur Manurung, Dra., M.Si., Ak.
Wakil Dekan I Fakultas Ekonomi	: Dr. Maria Merry Marianti
Ketua Program Studi S1 Akuntansi	: Verawati Suryaputra, S.E., M.M., CMA., Ak.

Penanggung Jawab Pelaksana

Presiden Mahasiswa	: Andrew Renaldy	(2010200153)
<i>Executive Director of HMPSA</i>	: Albertus Kurniawan	(2011130033)
<i>Head of Academic Department</i>	: Fransiskus Nicolas	(2011130028)

Pelaksana Kegiatan

Ketua Panitia	: Tanto Kurnia, S.T., M.A.	(61124)
<i>Project Manager</i>	: Levi Karina Wijaya	(2012130007)
Sekretaris	: Lucia Diandri	(2012130027)
Bendahara	: Ineke Wibowo	(2012130135)
Koordiv. Acara	: Antonius Bimo Rentor	(2012130185)
Koordiv. LO	: Stephanie	(2012130215)
Koordiv. Perlengkapan	: Dwiki Narendra	(2012130094)
Koordiv. Humas	: Marcel Aditya N	(2012130116)
Koordiv. Konsumsi	: Marcellina Chrisella	(2012130111)
Koordiv. Transakom	: Darmadi Tania	(2012130093)
Koordiv. Danus	: Brian Fiestyawan	(2012130024)
Koordiv. Pubdok	: Rendy Jusanto	(2012130202)

BAB IV PENUTUP

Demikianlah proposal kegiatan Parahyangan Accounting Tournament for High School 2 ini kami susun. Kami mengharapkan kerja sama dari pihak-pihak yang akan terlibat dalam kegiatan ini sehingga dapat mencapai hasil yang terbaik. Atas perhatian dan kerja sama Bapak/Ibu, kami ucapkan terima kasih.

Bandung, 21 Oktober 2013

PANITIA PARAHYANGAN ACCOUNTING TOURNAMENT FOR HIGH SCHOOL 2
HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI AKUNTANSI
FAKULTAS EKONOMI
UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN

Hormat kami,

Head of Academic Department
HMPSA 2013/2014

Project Manager
PATHS 2

Fransiskus Nicolas
2011130028

Levi Karina Wijaya
2012130007

Menyetujui,

Ketua Program Studi S1
Akuntansi

Executive Director of HMPSA
2013/2014

Verawati Suryaputra, S.E., M.M., CMA., Ak.
NIK. 11230

Albertus Kurniawan
2011130033

PENDAFTARAN PESERTA PATHS 2

1. Syarat Pendaftaran :
 - a. Setiap tim yang mengikuti lomba **PATHS 2** mengisi formulir pendaftaran. Masing-masing sekolah dapat mengirimkan maksimal **3 (tiga) tim**, dimana masing-masing tim terdiri dari **3 (tiga) peserta**. Setiap tim dapat didampingi oleh maksimal **1 (satu) guru pendamping**.
 - b. Telah melengkapi dan mengirimkan semua kelengkapan pendaftaran dalam **1 (satu)** amplop berisi:
 - Formulir Pendaftaran (diisi dan dapat diperbanyak).
 - Fotokopi Tanda Bukti Pembayaran.
 - Bukti Penerimaan Proposal.
 - Foto Peserta Ukuran 3x4 sebanyak **1 (satu)** buah dan diberi nama.
 - Foto Guru Pendamping Ukuran 3x4 untuk sebanyak **1 (satu)** buah.
 - Fotokopi Kartu Pelajar **1 (satu)** buah.
 - Fotokopi KTP Guru Pendamping **1 (satu)** lembar.
 - Fotokopi NPWP untuk Guru Pendamping.
 - c. Membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp250.000,00/tim (dua ratus lima puluh ribu rupiah)** yang ditransfer ke rekening dibawah ini :

a/n Ineke Wibowo atau Anggia Rahayu R.
Bank Permata cabang Unpar
No. Rek 4107754887
 - d. Pendaftaran akan berakhir pada tanggal **15 Januari 2014**.
 - e. Pembayaran paling lambat tanggal **15 Januari 2014**.
 - f. Pembayaran yang diterima terlebih dahulu akan dijadikan prioritas, mengingat terbatasnya tempat yang tersedia.
 - g. Panitia akan segera melakukan konfirmasi melalui telepon apabila telah menerima bukti pembayaran dan menyatakan sekolah tersebut **terdaftar sebagai peserta PATHS 2**.

- h. Tidak diperkenankan melakukan pembatalan setelah tim dinyatakan terdaftar. Apabila pembatalan dilakukan, maka **tidak ada pengembalian uang pendaftaran.**
 - i. Biaya tersebut sudah termasuk PATHS *kit* (*tas, notes, ballpoint*), *guidebook*, *ID card*, sertifikat, *snack*, dan makan siang bagi setiap peserta.
 - j. Biaya pendaftaran merupakan biaya lomba. Biaya-biaya lain seperti biaya penginapan/hotel ditanggung oleh peserta.
2. Pengiriman formulir pendaftaran beserta syarat lainnya dikirim melalui **pos** ke:

Sekretariat Parahyangan Accounting Tournament for High School 2.

Himpunan Mahasiswa Program Studi Akuntansi

Fakultas Ekonomi

Universitas Katolik Parahyangan

Jl. Ciumbuleuit No. 94

Bandung 40141

Student Centre

3. Pendaftaran Ulang :
- a. Setiap peserta dan guru pendamping **wajib** membawa **kartu pelajar/kartu identitas asli.**
 - b. Setiap peserta **wajib** mengisi daftar ulang dan mendapatkan *ID card*, *PATHS kit*, *guidebook*, dan *snack*.
 - c. Membawa dan menyerahkan **Surat Pengantar Sekolah** saat pendaftaran ulang.
 - d. Peserta yang tidak membawa kartu pelajar **tidak diperkenankan** mengikuti rangkaian kegiatan **PATHS 2.**
4. Untuk keterangan lebih lanjut mengenai pendaftaran, dapat menghubungi :

Marcel Aditya Nathaniel : 089-708-46835

Levi Karina Wijaya: 085-624-311554

BENTUK KEGIATAN

PATHS 2 dibagi ke dalam 3 (tiga) babak :

1. Babak Penyisihan yang terdiri dari:
 - a. *That's Me*
 - b. *Amazing Race*
2. Babak Semifinal yang terdiri dari:
 - a. *Queue*
 - b. *Businessman!*
3. Babak Final yang terdiri dari:
 - a. *Politicians*
 - b. *The Champion*

1. Babak Penyisihan

a. *That's Me*

1. Sesi ini diikuti oleh **seluruh peserta** yang terdaftar dalam PATHS 2.
2. Setiap individu dalam tim akan mengerjakan soal **pilihan ganda tunggal, pilihan ganda majemuk, dan isian**.
3. Waktu yang disediakan oleh panitia adalah **60 (enam puluh)** menit.

Poin masing-masing peserta dalam setiap tim akan diakumulasikan untuk menentukan total poin pada sesi ini, di mana total poin pada sesi ini akan diakumulasikan dengan total poin sesi selanjutnya untuk menentukan tim yang lolos ke Babak Semifinal.

b. *Amazing Race*

1. Sesi ini diikuti oleh **seluruh peserta** yang terdaftar dalam PATHS 2.
2. Waktu yang disediakan oleh panitia adalah **90 (sembilan puluh)** menit.
3. Pada perlombaan ini, panitia menyediakan **6 (enam)** pos yang terletak di area Universitas Katolik Parahyangan. Setiap tim akan berlomba menyelesaikan perlombaan ini. Materi pada **6 (enam)** pos tersebut adalah:
 - a. Persamaan Dasar Akuntansi
 - b. Jurnal Penyesuaian
 - c. Laporan Keuangan
 - d. Teori Akuntansi
 - e. Tokoh Ekonomi dan Akuntansi
 - f. Soal Kasus

12 (dua belas) tim dengan total poin tertinggi dari Babak Penyisihan akan lolos ke Babak Semifinal.

2. Babak Semifinal

a. *Queue*

1. Sesi ini diikuti oleh **12 (dua belas) tim** yang lolos ke Babak Semifinal.
2. Pada sesi ini, setiap tim akan menentukan urutan **3 (tiga)** peserta untuk mengerjakan soal secara bergiliran.

3. Panitia menyediakan **5 (lima)** meja dengan soal yang berbeda pada masing-masing posnya.
4. Peserta pertama akan mengerjakan soal pada meja pertama dan berpindah ke meja kedua, kemudian pengerjaan soal di meja pertama akan dilanjutkan oleh peserta kedua, dan seterusnya sampai orang ketiga dalam tim mengerjakan soal di meja kelima.
5. Waktu yang disediakan oleh panitia adalah **30 (tiga puluh)** menit untuk setiap *pool*.

Total poin yang dimiliki oleh masing-masing tim pada sesi ini akan menjadi tambahan modal awal untuk sesi selanjutnya di Babak Semifinal.

b. *Businessman!*

1. Sesi ini diikuti oleh **12 (dua belas) tim** yang lolos ke Babak Semifinal.
2. Pada sesi ini panitia menyediakan **9 (sembilan)** meja dengan poin yang berbeda di setiap **2 (dua)** mejanya.
3. Masing-masing peserta akan diberikan modal awal sebesar **750 (tujuh ratus lima puluh)** poin ditambah dengan poin yang diperoleh dari babak *Queue*.
4. Poin tersebut akan digunakan peserta untuk membeli soal pada **9 (sembilan)** meja yang telah disediakan oleh panitia.
5. Di tengah-tengah proses pengerjaan berlangsung, MC akan memberikan tanda bahwa ada soal yang siap untuk dilelang. Peserta yang menawarkan soal dengan poin tertinggi akan memperoleh soal tersebut dan dipersilakan untuk menjawab.
6. Waktu yang disediakan oleh panitia adalah **45 (empat puluh lima)** menit.

6 (enam) tim dengan kepemilikan poin tertinggi pada babak ini akan lolos ke Babak Final.

3. Babak Final

a. *Politicians*

1. Sesi ini diikuti oleh **6 (enam) tim** yang lolos ke Babak Final.
2. Pada sesi ini, keenam tim akan dibagi ke dalam **3 (tiga) pool** yang berbeda.
3. Setiap tim dalam setiap *pool* akan bertanding **1 (satu)** lawan **1 (satu)** untuk berdebat mengenai kasus yang diberikan dewan juri pada saat perlombaan dimulai.

Tim yang memenangkan perlombaan dalam setiap *pool* berhak untuk melanjutkan ke sesi “The Champion”. 3 (tiga) tim yang gugur akan ditetapkan sebagai juara harapan dengan urutan peringkat berdasarkan poin dari dewan juri.

b. *The Champion*

1. Sesi ini diikuti oleh **3 (tiga)** tim yang memenangkan sesi *Politicians*.
2. Pada sesi ini, setiap tim akan mengerjakan **30 (tiga puluh)** soal hitungan yang disediakan, di mana **20 (dua puluh)** soal akan dikerjakan dengan **sistem cerdas cermat** dan **10 (sepuluh)** soal akan dikerjakan dengan **sistem pertarungan**.
3. Untuk cerdas cermat, setiap tim akan berlomba menjawab pertanyaan secepat mungkin dengan menekan bel yang sudah disediakan.
4. Untuk soal pertarungan, setiap tim akan diminta untuk menuliskan poinnya masing-masing untuk dipertaruhkan dalam setiap soalnya.
5. Waktu yang disediakan oleh panitia adalah **40 (empat puluh)** menit.

Tim yang memiliki poin tertinggi pada sesi ini akan ditetapkan sebagai juara PATHS 2.

PERATURAN PERLOMBAAN

➤ PERATURAN UMUM

1. Peserta merupakan siswa aktif dari SMA/SMK/MA se-Indonesia.
2. Setiap sekolah **diperbolehkan** mengirim **maksimal 3 (tiga)** tim.
3. Setiap tim terdiri dari **3 (tiga)** orang dan identitasnya **harus sesuai** dengan yang terdaftar pada panitia PATHS 2.
4. Setiap tim **wajib** membawa kartu pelajar selama perlombaan PATHS 2 berlangsung.
5. Setiap tim **diperbolehkan** mengirim guru pendamping **maksimal 1 (satu) orang** bersama dengan *supporter*.
6. Setiap tim **diperbolehkan** melakukan penggantian peserta maupun guru pendamping **paling lambat saat pendaftaran ulang** dengan membawa Kartu Pelajar, KTP/Kartu Identitas guru pendamping dan surat keterangan dari masing-masing sekolah yang berisi alasan penggantian peserta maupun guru pendamping. Fasilitas (antara lain makanan) yang diberikan tetap sesuai dengan yang telah terdaftar. Apabila penggantian peserta dilakukan di luar dari ketentuan di atas maka peserta tersebut **dilarang** mengikuti perlombaan PATHS 2.
7. Setiap tim diharapkan datang **60 (enam puluh)** menit sebelum perlombaan dimulai. Apabila hingga perlombaan dimulai anggota tim belum lengkap, maka tim tersebut **diperbolehkan** mengikuti perlombaan dengan anggota yang ada. Anggota tim yang terlambat **tidak diperbolehkan** mengikuti sesi tersebut, tapi **diperbolehkan** mengikuti sesi selanjutnya.
8. Apabila seluruh anggota tim datang terlambat (sesudah lomba dimulai), maka tim tersebut **tidak diperbolehkan** mengikuti sesi perlombaan yang sedang berlangsung dan poin tim yang bersangkutan pada sesi tersebut adalah **-120 (minus seratus dua puluh)** poin.
9. Jika tim tidak melakukan pendaftaran ulang pada hari yang ditentukan, maka tim tersebut akan **dinyatakan gugur**.

10. Peserta **wajib** mengenakan seragam sekolah asal, ID *card*, dan sepatu tertutup (bukan sandal, selop, sepatu sandal, atau lainnya) saat mengikuti perlombaan.
11. Peserta **tidak diperbolehkan** memakai jaket dalam bentuk apapun (*cardigan*, dll) saat mengikuti perlombaan.
12. Apabila peserta tidak mengenakan pakaian seperti yang telah ditentukan, maka peserta tersebut **tidak diperbolehkan** mengikuti perlombaan.
13. Penonton (*supporter*) hanya **diperbolehkan** menonton jalannya perlombaan pada Babak Final dengan syarat **tidak mengganggu jalannya perlombaan**.
14. Penonton (*supporter*) wajib berpenampilan rapi, sopan, dan **tidak diperbolehkan** membawa atribut (spanduk, poster, dll.).
15. Selama perlombaan berlangsung, guru pendamping dan penonton (*supporter*) **tidak diperbolehkan** berinteraksi dengan peserta. Guru pendamping, penonton, dan peserta hanya **diperbolehkan** berinteraksi pada saat *technical meeting*, *briefing*, *ishoma*, *break*, dan pengumuman.
16. Setiap tim **diwajibkan** untuk memilih **1 (satu)** orang anggotanya untuk menjadi kapten tim selama perlombaan berlangsung.
17. Selama perlombaan berlangsung, peserta hanya **diperbolehkan** membawa alat tulis dan kalkulator. Buku atau catatan dalam bentuk apapun **tidak diperbolehkan** untuk dibawa saat perlombaan berlangsung.
18. Kalkulator yang **diizinkan** untuk digunakan adalah **kalkulator non scientific**. Peserta yang salah membawa kalkulator maupun tidak membawa kalkulator **tidak mendapat** dispensasi dalam bentuk apapun (tidak mendapat pinjaman) dari panitia.
19. Kertas buram akan disediakan oleh panitia.
20. Setiap peserta menjawab dengan menggunakan *ballpoint* dengan tinta berwarna hitam/biru. Setiap peserta **dilarang** mengganti jawaban yang telah ditulis pada lembar jawabnya masing-masing, baik menggunakan *tip-ex* maupun mencoret jawaban.

21. Setelah sesi berakhir, semua berkas soal, lembar jawaban, dan kertas buram harus dikumpulkan ke panitia. Peserta **dilarang** melepas lembar soal. Apabila terlepas maka peserta **wajib** menyatukan kembali lembar soal yang terpisah.
22. Peserta **tidak diperbolehkan** meninggalkan ruangan selama perlombaan berlangsung.
23. Peserta **tidak diperbolehkan** menggunakan alat komunikasi dan elektronik (*handphone, pager, iPod, iPad, mp3, dll.*) selama rangkaian kegiatan berlangsung.
24. Tas dan barang bawaan lainnya, termasuk alat komunikasi dan elektronik seperti yang disebutkan pada peraturan no. 23, akan dikumpulkan pada panitia untuk disimpan sampai seluruh rangkaian kegiatan pada hari tersebut dinyatakan selesai.
25. Peserta **tidak diperbolehkan** membawa makanan dan minuman selama perlombaan berlangsung.
26. Peserta **tidak diperbolehkan** membawa rokok dan merokok selama rangkaian kegiatan berlangsung.
27. Peserta **tidak diperbolehkan** membawa dan menggunakan benda tajam serta obat-obatan terlarang di kawasan Universitas Katolik Parahyangan.
28. Setiap tim **wajib** menghormati anggota tim lainnya selama perlombaan ini berlangsung.
29. Apabila sebelum, selama, atau setelah perlombaan, panitia menemukan kecurangan dalam bentuk apapun yang dilakukan oleh satu atau lebih anggota tim atau pihak-pihak yang terkait dengan tim tersebut, maka tim tersebut akan **dinyatakan gugur**.
30. Apabila sebelum, selama, atau setelah perlombaan, panitia menemukan kecurangan dalam bentuk apapun yang dilakukan oleh satu atau lebih anggota tim dengan anggota tim lainnya, baik yang berasal dari SMA/SMK/MA yang sama maupun berbeda, maka **seluruh tim** yang terlibat dalam kecurangan tersebut akan **dinyatakan gugur**.
31. Peserta dan pihak-pihak yang berhubungan dengan peserta **tidak diperbolehkan** melakukan segala tindakan yang bersifat mengganggu

jalannya perlombaan, seperti memicu keributan antarpeserta, baik yang bersifat fisik maupun nonfisik, disengaja atau tidak disengaja. Apabila hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan akan **dinyatakan gugur**.

32. Setiap peserta **wajib** mengetahui, memahami, dan mematuhi seluruh peraturan perlombaan. Apabila satu atau lebih anggota dalam suatu tim melanggar satu atau lebih dari seluruh peraturan di atas, maka tim tersebut **dinyatakan gugur**.
33. Semua terminologi tentang ekonomi/akuntansi yang dipakai menggunakan terminologi dalam **Bahasa Inggris**. Peserta **diperbolehkan** menjawab dengan menggunakan **Bahasa Inggris/Indonesia**.
34. Apabila ada suatu hal yang belum tercantum dalam peraturan, maka panitia **berhak** mengambil keputusan untuk hal tersebut.
35. Penjelasan lebih lanjut akan dilaksanakan pada saat *technical meeting*.
36. Setiap tim tidak diperbolehkan mengajukan protes setelah *Technical Meeting*.
37. **Keputusan panitia MUTLAK dan TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.**

➤ **PERATURAN KHUSUS**

1. Babak Penyisihan

a. *That's Me*

1. Sesi ini diikuti oleh **seluruh tim** yang terdaftar dalam PATHS 2.
2. Sesi ini dikerjakan secara **individu**.
3. Penempatan tempat duduk ditentukan oleh panitia.
4. Pada sesi ini disediakan **60 (enam puluh)** soal yang terdiri dari **40 (empat puluh)** soal pilihan ganda tunggal, **15 (lima belas)** soal pilihan ganda majemuk, dan **5 (lima)** soal isian.
5. Poin untuk setiap jawaban terdiri dari:
 - benar **+5 (plus lima)** poin,
 - salah **-2 (minus dua)** poin,
 - tidak menjawab **-1 (minus satu)** poin.
6. Poin **maksimal** untuk setiap peserta adalah **300 (tiga ratus)** poin sehingga poin **maksimal** setiap tim adalah **900 (sembilan ratus)** poin.
7. Jawaban ditulis pada lembar jawaban yang telah disediakan oleh panitia.
8. Untuk soal pilihan ganda ditulis pada lembar jawaban dengan ketentuan memberi tanda silang pada kotak jawaban yang telah disediakan.

Contoh :

	A	B	C	D	E		A	B	C	D	E		A	B	C	D	E
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	BENAR						SALAH						SALAH				

U n A B C D E 1 ^t u <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">O</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table>				O		A B C D E 1 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">-</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table>			-			A B C D E 1 <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px; background-color: black;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table>					
			O														
		-															
SALAH	SALAH	SALAH															

9. Setiap peserta **tidak diperbolehkan** mengganti jawaban yang sudah ditulis.
10. Setiap peserta **dilarang** berinteraksi dengan peserta lainnya.
11. Waktu untuk mengerjakan soal pada babak ini adalah **60 (enam puluh)** menit.

Total poin pada sesi ini akan diakumulasikan dengan sesi *Amazing Race* untuk menentukan 12 (dua belas) tim yang lolos ke Babak Semifinal.

b. *Amazing Race*

1. Sesi ini diikuti oleh **seluruh tim** yang terdaftar pada PATHS 2.
2. Pada sesi ini, panitia menyediakan **6 (enam)** pos yang terletak di area Universitas Katolik Parahyangan.
3. Materi yang disiapkan pada keenam pos tersebut adalah:
 - a. Akuntansi Dasar
 - b. Jurnal Penyesuaian
 - c. Siklus Akuntansi
 - d. Teori Akuntansi
 - e. Tokoh Ekonomi / Akuntansi
 - f. Soal Kasus
4. Para peserta akan menjalankan perlombaan ini secara **berkelompok** dan akan diarahkan oleh panitia dalam proses perlombaan.
5. Setiap tim **wajib** mengunjungi dan menyelesaikan soal pada semua pos yang telah disediakan di area Universitas Katolik

Parahyangan dan berlomba mencapai titik *Finish* sesuai mengunjungi semua pos yang telah disediakan oleh panitia untuk mengakhiri perlombaan.

6. Setiap tim **dilarang** berinteraksi dengan tim lainnya selama perlombaan ini berlangsung.
7. Perlombaan ini akan dimulai dari titik *start* yang telah ditentukan oleh panitia.
8. Sesaat setelah MC menyatakan “*Let the Race Begin!*”, setiap tim dipersilakan untuk saling berlomba menuju pos pertama dan seterusnya sesuai *clue* yang akan diberikan sebelum dan selama perlombaan dalam bentuk sebuah amplop. Peserta yang sudah berpindah dari satu pos ke pos selanjutnya **dilarang** kembali ke pos sebelumnya, **kecuali apabila terkena *U-Turn*** dari tim lain.
9. Setiap tim **diperbolehkan** untuk menanyakan letak dari pos-pos yang dituliskan dalam *clue* kepada panitia yang berjaga di area perlombaan dan panitia akan mengarahkan tim tersebut menuju tempat yang dimaksud.
10. Peraturan Pos 1 (Akuntansi Dasar)
 - a. Waktu maksimal pengerjaan soal pada pos ini untuk masing-masing tim adalah **10 (sepuluh)** menit.
 - b. Apabila tim **berhasil** menyelesaikan soal sebelum waktu maksimal yang ditetapkan maka tim tersebut **diperbolehkan** mengumpulkan jawaban.
 - c. Setelah tim berhasil menyelesaikan pos ini, panitia akan memberikan *clue* pada peserta untuk menuju pos berikutnya.
11. Peraturan Pos 2 (Jurnal Penyesuaian)
 - a. Pada pos ini, setiap kapten tim **wajib** mengerjakan soal terkait jurnal penyesuaian.
 - b. **2 (dua)** orang anggota tim lainnya akan berdiri di tempat yang telah disediakan oleh panitia pada pos tersebut sementara kapten tim mengerjakan soal yang disediakan.

- c. Setelah kapten tim selesai mengerjakan semua soal, ia **dipersilakan** menuju **2 (dua)** anggota tim lainnya untuk memeriksa jawabannya. Namun, **2 (dua)** anggota tim tersebut hanya boleh menjawab **BENAR** atau **SALAH**.
 - d. Jika jawaban kapten tim dianggap **SALAH** oleh anggota kelompoknya, maka kapten tim **diberi kesempatan** untuk memeriksa dan membetulkan kembali jawabannya. Jika kapten tim sudah merasa yakin, maka kapten tim memiliki hak untuk mengumpulkan jawaban tersebut.
 - e. Waktu maksimal pengerjaan soal pada pos ini untuk masing-masing tim adalah **10 (sepuluh)** menit.
 - f. Setelah tim berhasil menyelesaikan pos ini, panitia akan memberikan *clue* pada peserta untuk menuju pos berikutnya.
 - g. **2 (dua)** tim pertama yang **berhasil** menyelesaikan soal pada pos ini akan diberikan *Amazing Reward* dari panitia.
12. Peraturan Pos 3 (Siklus Akuntansi)
- a. Pada pos ini, setiap tim harus menentukan siapa yang akan mengerjakan soal Laporan Laba/Rugi, Laporan Perubahan Modal dan Neraca.
 - b. Anggota tim yang mengerjakan laporan **laba/rugi** akan duduk pada posisi paling depan diikuti oleh anggota tim yang mengerjakan **laporan perubahan modal dan neraca**.
 - c. Soal akan dikerjakan secara bergilir dimulai dari laporan laba/rugi sampai dengan neraca.
 - d. Waktu maksimal pengerjaan soal pada pos ini untuk masing-masing tim adalah **10 (sepuluh)** menit.
 - e. Setelah tim berhasil menyelesaikan pos ini, panitia akan memberikan *clue* pada peserta untuk menuju pos berikutnya.
13. Peraturan Pos 4 (Teori Akuntansi)
- a. Pada pos ini, setiap tim akan mengerjakan **10 (sepuluh)** soal dalam bentuk isian secara berkelompok.

- b. Tim **wajib** menuliskan jawabannya tepat di samping soal yang bersangkutan.
 - c. Waktu maksimal pengerjaan soal pada pos ini untuk masing-masing tim adalah **10 (sepuluh)** menit.
 - d. Setelah tim berhasil menyelesaikan pos ini, panitia akan memberikan *clue* pada peserta untuk menuju pos berikutnya.
 - e. **3 (tiga)** tim pertama yang **berhasil** melalui pos ini akan memperoleh *Amazing Reward* dari panita.
14. Peraturan Pos 5 (Tokoh Ekonomi dan Akuntansi)
- a. Pada pos ini, setiap tim akan mengerjakan soal terkait tokoh ekonomi dan akuntansi dalam bentuk Teka Teki Silang (TTS).
 - b. Para peserta dapat menggunakan **1 (satu)** *Amazing Clue* yang merupakan bantuan dalam menyelesaikan soal pada pos ini. *Amazing Clue* diberikan oleh panitia dalam bentuk **penambahan 2 (dua)** huruf untuk salah satu nomor soal yang diinginkan oleh peserta.
 - c. Waktu maksimal pengerjaan soal pada pos ini untuk masing-masing tim adalah **10 (sepuluh)** menit.
 - d. Setelah tim berhasil menyelesaikan pos ini, panitia akan memberikan *clue* pada peserta untuk menuju pos berikutnya.
15. Peraturan Pos 6 (Soal Kasus)
- a. Pada pos ini, setiap tim akan mengerjakan soal kasus yang **wajib** dikerjakan dalam kelompok.
 - b. Setelah tim selesai mengerjakan soal tersebut, tim diminta untuk mengumpulkannya ke meja panitia.
 - c. Waktu maksimal pengerjaan soal pada pos ini adalah **15 (lima belas)** menit.
 - d. Setelah tim berhasil menyelesaikan pos ini, panitia akan memberikan *clue* pada peserta untuk menuju titik *finish*.
16. *Amazing Reward* pada perlombaan ini terdiri dari:
- a. *U-turn* = tim dapat menuliskan nama dari satu tim lain yang diminta untuk mundur **1 (satu)** pos ke pos sebelumnya untuk

mengerjakan soal cadangan pada pos tersebut sebelum mengerjakan soal di pos berikutnya.

- b. *Sorry Pal* = tim dapat mengurangi poin dari satu tim lain sebesar **25 (dua puluh lima)** poin.
 - c. *Feed me* = tim akan mendapat tambahan **25 (dua puluh lima)** poin pada pos tertentu.
17. Poin dari masing-masing pos bernilai **100 (seratus)** poin tanpa *Amazing Reward*, sehingga total poin keseluruhan dari sesi ini adalah **600 (enam ratus)** poin.
 18. **3 (tiga)** tim pertama yang berhasil mencapai titik *Finish* akan mendapat tambahan poin dengan ketentuan:
 - a. Tim Pertama = **75 (tujuh puluh lima)** poin
 - b. Tim Kedua = **50 (lima puluh)** poin
 - c. Tim Ketiga = **25 (dua puluh lima)** poin
 19. Tim **dinyatakan berhasil** menyelesaikan perlombaan apabila ketiga peserta dalam **1 (satu)** tim berhasil mencapai titik *Finish* **secara bersamaan**.
 20. Setiap tim yang melanggar ketentuan akan diberi nilai **0 (nol)** pada sesi ini.

Total poin pada sesi ini akan diakumulasikan dengan sesi *That's Me* untuk menentukan 12 (dua belas) tim yang lolos ke Babak Semifinal.

2. Babak Semifinal

a. *Queue*

1. Sesi ini diikuti oleh **12 (dua belas)** tim yang lolos ke Babak Semifinal.
2. Pada sesi ini, perlombaan akan dibagi menjadi **2 (dua)** *pool* yang dibagi berdasarkan undian.
3. Selama tim pada *pool* tertentu berlomba, tim lainnya akan dikarantina pada sebuah ruangan yang telah disediakan panitia.

4. Pada sesi ini, panitia menyediakan **5 (lima)** buah meja dengan soal yang berbeda di setiap mejanya.
5. Pada proses perlombaan, **6 (enam)** tim yang berlomba akan berdiri sesuai urutan yang telah ditetapkan oleh masing-masing tim sebelum perlombaan dimulai.
6. Peserta pertama dalam tim yang berlomba akan **diperbolehkan** untuk mengerjakan soal pada meja pertama.
7. Apabila tugas peserta pertama telah selesai pada meja tersebut maka peserta tersebut **diperbolehkan** menuju ke meja **2 (dua)**.
8. Sementara peserta pertama menuju ke meja **2 (dua)**, peserta kedua dalam tim yang berlomba **diperbolehkan** untuk duduk di meja pertama dan mengerjakan tugasnya di meja tersebut. Apabila orang pertama sudah memberikan jawaban dan dianggap salah oleh orang kedua, maka orang kedua **diperbolehkan** untuk merevisi jawaban dari peserta yang pertama.
9. Peraturan di atas berlaku seterusnya hingga peserta ketiga dan berakhir setelah peserta ketiga menyelesaikan tugasnya di meja kelima.
10. Setiap peserta yang telah menyelesaikan tugasnya pada meja terakhir **wajib** kembali ke belakang meja pertama.
11. Peserta kedua **dilarang** melewati peserta pertama pada setiap meja dalam perlombaan ini. Begitu pula peserta ketiga **dilarang** melewati peserta pertama dan peserta kedua pada setiap meja dalam perlombaan ini.
12. Peserta yang sudah menuju ke meja berikutnya pada perlombaan ini **dilarang** untuk kembali ke meja sebelumnya.
13. Total waktu keseluruhan pengerjaan soal pada sesi ini untuk setiap *pool* adalah **30 (tiga puluh)** menit.
14. Poin untuk masing-masing soal adalah **50 (lima puluh)** poin, sehingga total poin pada sesi ini apabila berhasil menjawab semua soal dengan benar adalah **250 (dua ratus lima puluh)** poin.

15. Jawaban **BENAR** atau **SALAH** pada sesi ini adalah **mutlak**.
Tidak ada jawaban setengah benar dan setengah salah.
Total poin yang diperoleh dari sesi ini akan menjadi tambahan modal awal pada sesi selanjutnya di Babak Semifinal.

b. Businessman!

1. Sesi ini diikuti oleh **12 (dua belas) tim** yang lolos ke Babak Semifinal.
2. Pada sesi ini, panitia menyediakan **9 (sembilan)** meja di mana masing-masing memiliki beberapa paket soal dengan poin yang bervariasi.
3. Setiap tim akan diberikan modal awal sebesar **750 (tujuh ratus lima puluh)** poin ditambah dengan poin yang diperoleh dari sesi *Queue* untuk ditukarkan (diinvestasikan) dengan soal yang disediakan oleh panitia pada meja yang telah disiapkan.
4. Pada sesi ini, kapten tim adalah orang yang **diperbolehkan** untuk melakukan pengambilan soal.
5. Untuk mencatat jumlah poin yang dimiliki setiap tim, panitia menyediakan **1 (satu)** buah buku tabungan yang akan dibawa oleh LO selama perlombaan.
6. Setelah perlombaan dimulai, kapten tim tersebut akan memutuskan untuk mengambil paket soal yang diinginkan.
7. Untuk memperoleh paket soal pada meja tertentu, setiap tim **diwajibkan** membeli paket soal tersebut dengan poin yang dimiliki dari modal awal ditambah dengan poin yang diperoleh dari sesi sebelumnya yang tercatat pada buku tabungan masing-masing tim.
8. Soal dapat dikerjakan secara **berkelompok** sesaat setelah kapten tim kembali ke meja kelompok.
9. Tim **dilarang** mengambil **2 (dua)** atau lebih paket soal sekaligus untuk dikerjakan secara bersamaan (kecuali “lelang”).

10. Apabila proses pengerjaan soal selesai dilakukan, kapten tim **dipersilakan** untuk mengumpulkan lembar jawaban dan soal ke meja *teller* yang disediakan panitia.
11. Kapten tim **diwajibkan** menyerahkan buku tabungan kepada *teller* pada saat mengumpulkan soal dan lembar jawaban untuk menuliskan poin yang didapat dari soal yang dikumpulkan.
12. Penilaian akan langsung dilakukan sesaat setelah kapten tim mengumpulkan soal dan lembar jawaban yang dikerjakan pada *teller*.
13. Ketika proses pengerjaan soal oleh masing-masing tim berlangsung, MC akan mengumumkan bahwa terdapat soal “lelang” yang akan dijual pada penawar tertinggi atas soal tersebut. Akan terdapat **2 (dua)** soal yang dilelang dalam sesi ini.
14. *Clue* terkait soal yang dilelang akan ditampilkan pada layar proyektor.
15. Setelah MC menyatakan “penawaran dimulai dari **100 (seratus)** poin”, maka setiap tim **dipersilakan** mengajukan penawarannya terhadap paket soal yang dilelang tersebut dengan penambahan poin 20 (dua puluh) atau 40 (empat puluh) poin. Penawaran diajukan menggunakan papan lelang yang telah disediakan oleh panitia.
16. Jika tim berhasil menjawab pertanyaan dengan **benar**, maka poin tim akan bertambah sesuai poin yang tercantum pada soal dan poin yang digunakan untuk membeli soal tersebut akan dikembalikan pada tim. Jika tim **tidak berhasil** menjawab pertanyaan dengan benar, maka poin tim hanya akan berkurang sesuai poin yang digunakan untuk membeli soal tersebut.
17. Jika tim berhasil menjawab soal “lelang” yang disediakan panitia dengan **benar** maka poin tim akan bertambah **2 (dua)** kali poin yang ditukarkan untuk soal lelang tersebut, namun jika tim **tidak berhasil** menjawab soal “lelang” yang disediakan panitia dengan

benar maka poin tim hanya akan berkurang sesuai poin yang ditukarkan dengan soal tersebut.

18. Setiap tim **wajib** mengambil minimal **2 (dua)** paket soal yang disediakan dalam sesi ini.
19. Waktu perlombaan secara keseluruhan pada sesi ini adalah **45 (empat puluh lima)** menit.
20. Setiap tim **dilarang** berinteraksi dengan tim lain selama perlombaan pada sesi ini berlangsung.
21. **Keputusan Panitia dan Dewan Juri bersifat MUTLAK dan TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.**

Total poin yang dimiliki oleh masing-masing tim pada sesi ini akan menjadi poin akhir pada Babak Semifinal. 6 (enam) tim dengan perolehan poin tertinggi akan lolos ke Babak Final.

3. Babak Final

a. Politicians

1. Sesi ini diikuti oleh **6 (enam) tim** yang lolos ke Babak Final.
2. Pada sesi ini, tim akan dibagi ke dalam **3 (tiga) pool** yang ditentukan melalui undian sebelum perlombaan dimulai.
3. Setiap tim yang berada pada setiap *pool* akan berdebat **1 (satu) lawan 1 (satu)** mengenai kasus yang telah disiapkan oleh panitia.
4. Kasus akan diberikan oleh dewan juri sesaat setelah perlombaan dimulai.
5. Dalam setiap *pool*, dewan juri akan menentukan tim yang bersifat pro dan kontra terhadap kasus yang diberikan.
6. Setiap tim dalam satu *pool* diberi kesempatan untuk berdiskusi dalam timnya selama **5 (lima)** menit.
7. Setelah itu, tim pro dan tim kontra **wajib** mempresentasikan hasil diskusi mereka dalam tim selama **5 (lima)** menit kepada dewan juri.

8. Setelah kedua tim dalam satu *pool* selesai mempresentasikan hasil diskusi mereka, tim pro **diperbolehkan** untuk menyanggah hasil presentasi dari tim kontra terlebih dahulu selama **1 (satu)** menit.
9. Sesaat setelah tim pro selesai menyanggah pernyataan dari tim kontra maka tim kontra diberikan waktu **1 (satu)** menit untuk memperkuat pernyataannya.
10. Sanggahan atau pertahanan argumen dari masing-masing tim pro dan kontra dilakukan sebanyak **2 (dua) kali**.
11. Aspek-aspek yang dinilai dalam sesi ini :
 - a. Analisis masalah (40 poin)
 - b. Kedalaman materi dan argumentasi (30 poin)
 - c. Contoh aplikasi secara riil (20 poin)
 - d. Tata bahasa (5 poin)
 - e. *Attitude* (5 poin)
12. Waktu perlombaan pada sesi ini secara keseluruhan adalah **75 (tujuh puluh lima)** menit.
13. Selama **2 (dua)** tim dalam satu *pool* melangsungkan perlombaan debat pada sesi ini, tim lainnya **diwajibkan** untuk berada pada ruang karantina.
14. Poin maksimal pada sesi ini adalah **300 (tiga ratus)** poin.
15. Apabila ada di antara penonton yang merupakan bagian dari:
 - Guru pendamping yang membuat kegaduhan atau melakukan tindakan provokatif selama perlombaan, maka tim yang berasal dari sekolah yang sama dengan guru pendamping tersebut dan berhasil lolos ke Babak Final akan diberikan nilai **0 (nol)** pada sesi ini dan **tidak diperbolehkan** untuk ikut berlomba kembali.
 - *Supporter* yang membuat kegaduhan atau melakukan tindakan provokatif selama perlombaan maka tim yang berasal dari sekolah yang sama dengan *supporter* tersebut dan berhasil masuk Babak Final akan diberikan nilai **0 (nol)** pada sesi ini dan **tidak diperbolehkan** untuk ikut berlomba kembali.

16. Keputusan Dewan Juri Bersifat MUTLAK dan TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.

Total poin dari juri pada sesi ini akan menentukan 3 (tiga) tim yang lolos ke sesi terakhir pada Babak Final dan menentukan urutan juara harapan pada PATHS 2.

b. The Champion

1. Sesi ini diikuti oleh **3 (tiga)** tim yang lolos ke sesi terakhir Babak Final PATHS 2.
2. Pada sesi ini, setiap tim akan diberikan **30 (tiga puluh)** soal di mana **20 (dua puluh)** soal dikerjakan dalam bentuk cerdas cermat dan **10 (sepuluh)** soal dikerjakan dalam bentuk pertarungan.

Cerdas Cermat

1. Pada sesi ini terdapat **20 (dua puluh)** soal yang bersifat rebutan.
2. Poin untuk setiap soal berbeda dan akan diberitahukan sebelum soal dibacakan.
3. Waktu untuk menjawab setiap pertanyaan adalah **30 (tiga puluh)** detik untuk soal hitungan dan **15 (lima belas)** detik untuk soal teori. Waktu untuk menjawab dihitung sejak MC selesai membacakan soal sebanyak **1 (satu)** kali.
4. Apabila jawaban salah maka ada pengurangan nilai sebesar poin soal yang dijawab.
5. Soal akan ditampilkan dan dibacakan oleh MC sebanyak **1 (satu)** kali.
6. Masing-masing tim akan disediakan bel sebagai tanda untuk menjawab pertanyaan. Peserta yang pertama kali menekan bel diperbolehkan menjawab pertanyaan setelah dipersilakan oleh juri **(bel harus terus ditekan hingga juri mempersilahkan menjawab).**
7. Apabila ada tim yang menjawab sebelum dipersilakan oleh juri, maka jawaban tim tersebut dinyatakan **SALAH**.

8. Setiap tim yang telah menekan bel, diberikan waktu **5 (lima)** detik untuk menjawab. Apabila dalam waktu **5 (lima)** detik tersebut tim tidak memberikan jawaban, maka jawaban akan dianggap **SALAH** dan soal akan dilempar ke tim lain.
9. Jika soal belum selesai dibacakan namun sudah ada tim yang menekan bel, maka pembacaan soal akan dihentikan dan tidak diteruskan kembali, dan tim tersebut **wajib** menjawab.
10. Apabila ternyata jawaban tim yang menjawab sebelum soal selesai dibacakan salah, maka soal akan dilanjutkan dan tim lain berhak untuk menjawab soal tersebut (tim yang sudah menjawab **tidak boleh** menjawab lagi).
11. Apabila ternyata jawaban tim yang menjawab pertama kali salah, maka tim lain berhak menekan bel kembali setelah juri menyatakan bahwa jawaban tim pertama tersebut salah dan mengatakan “**SOAL DILEMPAR**”. Penekanan bel sebelum juri menyatakan “**SOAL DILEMPAR**”, tidak akan dihiraukan.
12. Soal dilempar sebanyak **1 (satu)** kali.
13. Setelah soal dinyatakan dilempar oleh juri maka waktu untuk menjawab adalah **5 (lima)** detik sejak juri mengatakan “**SOAL DILEMPAR**”.

Pertaruhan

1. Pada sesi pertaruhan, setiap tim akan menyelesaikan **10 (sepuluh)** soal hitungan dengan sistem pertaruhan poin yang dimiliki setiap tim.
2. Setiap tim akan diberikan modal awal sebesar **1000 (seribu)** poin.
3. Sebelum soal ditampilkan, panitia akan memberikan *clue* pada layar proyektor tentang materi soal tersebut sehingga setiap tim dapat menentukan berapa poin yang akan dipertaruhkan.
4. Poin yang dipertaruhkan harus kelipatan **50 (lima puluh)** dan pertaruhan minimal **100 (seratus)** poin.

5. Poin yang dipertaruhkan ditulis pada papan yang disediakan oleh panitia selama **5 (lima)** detik setelah *clue* materi soal selesai dibacakan oleh MC.
6. Soal ditampilkan di layar dan dibacakan sebanyak **1 (satu)** kali.
7. Waktu untuk mengerjakan soal adalah **60 (enam puluh)** detik setelah soal selesai dibacakan sebanyak **1 (satu)** kali .
8. Jawaban setiap tim ditulis pada papan yang disediakan.
9. Papan jawaban diangkat bersama-sama setelah **dipersilakan** oleh MC.
10. Apabila ada tim yang mengangkat papan jawaban **sebelum** atau **lebih dari** waktu yang diberikan, maka jawaban tim tersebut dianggap **SALAH**.
11. Tim yang menjawab **SALAH** akan dikurangi berdasarkan poin yang dipertaruhkan, sedangkan tim yang menjawab **BENAR** akan ditambah berdasarkan poin yang dipertaruhkan.
12. Jawaban yang diambil adalah **jawaban pertama** yang diucapkan juru bicara masing–masing tim, tidak diperkenankan meralat jawaban.
13. Jawaban yang diperhitungkan adalah jawaban yang diucapkan oleh kapten tim.
14. Kapten tim **wajib** menjawab dengan cepat dan tegas. **Tidak diperbolehkan** mengulur waktu.
15. Kapten setiap tim harus duduk di posisi tengah.
16. Jika tidak ada tim yang dapat menjawab benar setelah soal dilempar satu kali, maka soal akan dianggap **hangus**.
17. Peserta harus memberikan jawaban selengkap mungkin, apabila jawaban tidak lengkap akan dianggap **SALAH** oleh juri. Jawaban setengah benar ataupun setengah salah tidak akan diterima dan akan dianggap **SALAH**.
18. **Keputusan juri MUTLAK dan TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.**

Tim dengan poin tertinggi pada sesi *The Champion* akan menjadi juara 1 pada PATHS 2.

MATERI LOMBA

1. Akuntansi dan Sistem Informasi

- a. Makna akuntansi sebagai sistem informasi
- b. Kualitas informasi akuntansi
- c. Pemakai informasi akuntansi
- d. Bidang akuntansi
- e. Bidang profesi akuntansi
- f. Etika profesi akuntansi
- g. Standar akuntansi keuangan

2. Dasar Hukum & Pelaksanaan Akuntansi

- a. Konsep dasar akuntansi
- b. Laporan keuangan menurut SAK
- c. Neraca dan laporan laba/rugi

3. Struktur Dasar Akuntansi

- a. Penggolongan transaksi keuangan
- b. Persamaan dasar akuntansi
- c. Laporan laba rugi
- d. Laporan perubahan modal
- e. Neraca
- f. Laporan arus kas
- g. Praktik di dunia nyata

4. Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa

- a. Definisi dan ciri perusahaan jasa
- b. Transaksi keuangan
- c. Jurnal umum
- d. Buku besar
- e. Neraca saldo
- f. Jurnal penyesuaian
- g. Kertas kerja
- h. Jurnal Penutup
- i. Jurnal Pembalik
- j. Neraca setelah penutupan

k. Pembuatan laporan keuangan

5. Siklus Akuntansi Perusahaan Dagang

- a. Definisi dan ciri perusahaan dagang
- b. Transaksi dan akun perusahaan dagang
- c. Metode perpetual dan periodik
- d. Jurnal khusus
- e. Pencatatan transaksi pada buku besar pembantu dan buku besar utama
- f. Jurnal penyesuaian
- g. Laporan keuangan perusahaan dagang

6. Akuntansi Koperasi

- a. Karakteristik

7. Metode Penyusutan Aktiva

- a. Pengertian harta tetap
- b. Metode garis lurus
- c. Metode saldo menurun
- d. Metode jumlah angka tahun
- e. Metode unit produksi

8. Bunga dan Anuitas

- a. Perhitungan bunga (tunggal dan majemuk).
- b. Perhitungan anuitas

9. Analisis Laporan Keuangan

- a. Rasio likuiditas
- b. Rasio aktivitas
- c. Rasio solvabilitas
- d. Rasio rentabilitas

10. Pengetahuan Umum Akuntansi/Ekonomi (tokoh, sejarah, dll.)

HADIAH

- Juara 1
Akan mendapatkan hadiah:
 1. Piala Bergilir PATHS
 2. Piala Juara 1
 3. Medali Emas untuk setiap anggota
 4. Sertifikat untuk setiap anggota
 5. Uang Tunai Rp6.000.000,00

- Juara 2
Akan mendapatkan hadiah:
 1. Piala Juara 2
 2. Medali Perak untuk setiap anggota
 3. Sertifikat untuk setiap anggota
 4. Uang Tunai Rp4.500.000,00

- Juara 3
Akan mendapatkan hadiah:
 1. Piala Juara 3
 2. Medali Perunggu untuk setiap anggota
 3. Sertifikat untuk setiap anggota
 4. Uang Tunai Rp3.000.000,00

- Juara Harapan 1
Akan mendapatkan hadiah:
 1. Plakat Juara Harapan 1
 2. Sertifikat untuk setiap anggota
 3. Uang Tunai Rp1.000.000,00

- Juara Harapan 2
Akan mendapatkan hadiah:
 1. Plakat Juara Harapan 2
 2. Sertifikat untuk setiap anggota
 3. Uang Tunai Rp750.000,00

- Juara Harapan 3
Akan mendapatkan hadiah:
 1. Plakat Juara Harapan 3
 2. Sertifikat untuk setiap anggota
 3. Uang Tunai Rp500.000,00

*Pajak hadiah ditanggung pemenang dengan ketentuan:

- 5% untuk peserta yang memiliki NPWP dan membawa NPWP pada saat perlombaan berlangsung.
- 6% untuk peserta yang tidak memiliki NPWP

AKOMODASI

1. OBC Guest House

Jl. Rancabentang I No. 3A,
Ciumbuleuit – Bandung
No. Telp. (022) 2030915
<http://www.obcguesthouse.com>

Fasilitas:

- *TV Cable*
- *Private Bathroom*
- *Hot & Cold Water*
- *Breakfast*
- *Laundry*
- *Wifi*

Room Rate:

Standard : Rp228.000
Deluxe : Rp318.000
Penthouse : Rp474.000

2. Graha Ciumbuleuit

Jl. Ciumbuleuit No. 156,
Bandung 40142
No. Telp. (022) 2031035
info@grhaciumbuleuitguesthouse.com

Fasilitas:

- *LCD TV Cable*
- *Meeting Room*
- *Swimming Pool*
- *Restaurant*
- *Fitness Area*
- *Free Wi-fi*
- *Laundry*

Room Rate:

Standard : Rp345.000

3. Concordia Hotel (Bumi Sangkuriang)

Jl. Kiputih No. 12, Ciumbuleuit –
Bandung
No. Telp. (022) 2032661
<http://www.bumisangkuriang.com>

Fasilitas:

- *Shower*
- *Swimming pool*
- *Tennis and Fitness*

Room Rate:

Driver Room : Rp75.000
Extrabed : Rp100.000
Budget Room : Rp365.000
Modern Style : Rp350.000
Dutch – Style : Rp404.000

4. Ardjuna Hotel

Jl. Ciumbuleuit No. 152,
Bandung 40142
No. Telp. (022) 2043800
<http://www.theardjunahotels.com>

Fasilitas:

- *Pepirooz Dinning Resto*
- *Bussiness Centre*
- *Ardjuna Cellar*
- *Munar Spa*

- *Swimming Pool*

Premier Suite : Rp7.000.000

Room Rate:

Deluxe : Rp1.013.000

Deluxe Balcony : Rp1.315.500

Deluxe Suite : Rp1.618.000

Bussiness Suite : Rp2.265.000

Junior Suite : Rp2.465.000

Royal Suite : Rp3.493.500

Grand Royal Suite: Rp3.675.000

5. Padma Hotel

Jl. Rancabentang 56 – 58,

Ciumbuleuit – Bandung

No.Telp. (022) 2030333

<http://www.padmahotelbandung.com>

reservation@padmahotelbandung.com

Fasilitas:

- *Private Bathroom*
- *Television with International Channel*
- *Slippers*
- *Internet Connection*
- *Private DVD player*

Room Rate:

Deluxe Room : Rp2.700.000

Deluxe Balcony: Rp2.900.000

Premier Room : Rp3.300.000

Hillsite Studio : Rp3.700.000

Gallery Suite : Rp6.000.000

6. Galeri Ciumbuleuit

Jl. Ciumbuleuit No. 42A,

Bandung 40132

No.Telp. (022) 82062000

<http://www.galericiumbuleuit>

[hotel.com](http://www.galericiumbuleuit)

reservation@galericiumbuleuit

[hotel.com](http://www.galericiumbuleuit)

Fasilitas:

- *Fitness Centre*
- *Jogging Track*
- *Tennis Court*
- *Swimming Pool*
- *Golden Lotus Restaurant*

Room Rate:

Deluxe : Rp1.100.000

Junior Suite : Rp1.500.000

Executive Suite : Rp2.000.000

Family Suite : Rp2.200.000

Superior Suite : Rp3.000.000

Grand Suite : Rp4.000.000

7. Royal Dago Hotel

Jl. Ir. H. Djuanda 169 – 156,

Bandung

No.Telp. (022) 2502200

<http://www.royalhotelsbandung.com>

Fasilitas:

- Fasilitas Air Panas / Dingin

- Pelayanan Pencucian Pakaian
- *Free Internet Access*
- TV Berwarna dan Program TV Kabel
- Kafe dan Restoran

Room Rate:

<i>Economy</i>	: Rp330.000
<i>Standard</i>	: Rp425.000
<i>Superior</i>	: Rp495.000
<i>Deluxe</i>	: Rp600.000
<i>Suite</i>	: Rp715.000

8. Amaris Hotel Cihampelas

Jl. Cihampelas No. 171, Bandung
 No.Telp. (022) 82062688
<http://www.amarishotel.com>
 bandung.cihampelas@amaris
 hotel.com

Fasilitas:

- LCD TV
- *Wi-fi Internet Access*
- *Safe Deposit Box*
- *Parking Area*
- *Major Credit Card Accepted*

Room Rate:

<i>Standard</i>	: Rp410.000
-----------------	-------------

9. Wisma Unpar

Jl. Gunung Agung Dalam No. 4,
 Ciumbuleuit – Bandung
 No.Telp. (022) 2032800

Fasilitas:

- Air Panas
- Lemari Es
- TV

Room Rate:

<i>Standard</i>	: Rp400.000
<i>Deluxe</i>	: Rp600.000
<i>Extra Bed</i>	: Rp 100.000

10. Hotel Nalendra

Jl. Cihampelas No. 225-229
 No. Telp. (022) 2034000

Fasilitas:

- *Coffe Maker*
- *Safety Box*
- *Hot & Cold Water*
- *Mini Bar*
- Taksi Hotel
- *Swimming Pool*

Room Rate:

<i>Standard</i>	: Rp600.000
<i>Deluxe</i>	: Rp800.000
<i>Suite</i>	: Rp1.100.000
<i>Extra bed</i>	: Rp200.000
<i>Driver room</i>	: Rp150.000

11. Hotel New Sany Rosa

Jl. Hegarmanah No. 2A
 Telp (022) 2033562

Fasilitas :

- *AC & TV Cable*
- Hot & Cold Water
- *Buffet Breakfast*

- *Mini Bar*

Room Rate:

Standard : Rp375.000

Deluxe : Rp412.000

Superior : Rp450.000

12. Fave Hotel

Jl. Cihampelas No.129 Bandung
40131

Telp. (022) 2030300

CihampelasInfo@favehotels.co

m

Fasilitas:

- *Fitness Club*
- *Roses Spa*
- *4 Meeting Rooms*
- *Karaoke*
- *Big Swimming Pool*

Room Rate:

Standard : Rp696.000

Superior : Rp896.000

Deluxe : Rp976.000

Suites : 1.056.000

13. Sensa Hotel

Jl. Cihampelas 160 Bandung

(022) 2061111

info@sensahotel.com/

www.sensahotel.com

Fasilitas :

- *24 security*
- *Business Center*

- *6 Meeting Room*

- *Spa and Fitness Center*

- *Laundry Service*

- *Wifi*

- *Outdoor Pool and Kids Pool
with Pool Deck*

- *Mini Bar*

- *Life Green Restaurant*

Room Rate:

Superior : Rp 888.000

Deluxe : Rp 999.000

Junior Executive: Rp 1.186.000

Senior Executive: Rp 1.428.000

Sensa Suite : Rp 4.090.000

14. Aston Tropicana Hotel

Jl. Cihampelas 125 - 129,

Bandung 40131

No. Telp. (022) 2030101

[http://www.aston-international](http://www.aston-international.com)

.com

info@astontropicana.com

Fasilitas:

- *Outdoor Swimming Pool*
- *24 hour Room Service*
- *Wi-Fi Internet*
- *Dry Cleaning Service*
- *Guest Laundry*

Room Rate:

- *Garden Access* : Rp1.160.000

- *Pool View Room:*

Rp1.160.000

- *Executive Room* :
Rp1.370.000
- *Towers Room* : Rp1.475.000
- *Junior Suites* : Rp2.710.000
- *Hotel Suites* : Rp3.325.000
- *Towers Suite* : Rp3.800.000
- *Presidential Suite* :
Rp5.700.000

15. U Village Hotel and Villa

Bukit Tunggal No.8
Ciumbuleuit, Bandung
No. Telp (022) 82066988

Fasilitas:

- *Restaurant*
- *Coffee Shop*
- *Room Service*
- *Outdoor Pool*
- *Garden*
- *Hot and Cold Water*
- *Telephone*
- *TV Cable*
- *AC*
- *Wi-Fi*

Room Rate:

- *Harga normal*: Rp 480.000
- *High Season* : Rp 600.000

